

Утвержден  
РУСБ.10205-01-УД

ПК «ВИУ»  
Руководство пользователя  
РУСБ.10205-01 93 01  
Листов 11

Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дцфл.	Подп. и дата

**АННОТАЦИЯ**

Настоящий документ является руководством пользователя программного комплекса виртуализации и управления (ПК «ВИУ») РУСБ.10205-01 (далее по тексту — ПК).

В документе приведены общие сведения, принципы функционирования ПК, а также приведена информация о запуске виртуальной машины через консольный и графический интерфейс.

**СОДЕРЖАНИЕ**

1. Общие сведения . . . . .	4
1.1. Состав ПК . . . . .	5
1.2. Принципы функционирования . . . . .	5
2. Запуск ПК . . . . .	8
2.1. Запуск виртуальной машины через консольный интерфейс . . . . .	8
2.2. Запуск виртуальной машины через графический интерфейс управления виртуальными машинами . . . . .	8
2.3. Запуск виртуальной машины через графический интерфейс для удаленного доступа (VDI) пользователей к виртуальным машинам по протоколам VNC и Spice . . . . .	9
Перечень сокращений . . . . .	10

## 1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

ПК предназначен для создания защищенной виртуальной среды, обеспечивающей функционирование виртуальных машин и управление ими в операционной системе специального назначения «Astra Linux Special Edition» РУСБ.10015-07 (далее по тексту — ОС СН) в условиях дискреционного и мандатного разграничения доступа.

ПК обеспечивает выполнение следующих функциональных задач:

- обеспечение создания тонких (терминальных) клиентов с использованием технологии VDI (Virtual Desktop Infrastructure);
- использование аппаратных возможностей архитектуры x86-64 по виртуализации процессоров на основе модуля KVM (Kernel-based Virtual Machine) из состава ОС СН и средств эмуляции аппаратного обеспечения QEMU;
- идентификация и аутентификация пользователя до предоставления доступа к функциям виртуализации и управления ПК, в том числе в режиме взаимодействия со средствами создания единого пространства пользователей (ALD) из состава ОС СН;
- создание виртуальных машин с помощью графической и консольных утилит;
- запуск виртуальной машины в виде отдельного процесса ОС СН, который функционирует от имени учетной записи пользователя с его мандатными атрибутами безопасности;
- предоставление пользователям удаленного доступа к виртуальным машинам в соответствии с дискреционными и мандатными правилами разграничения доступа;
- управление конфигурацией виртуальных машин с помощью графической и консольных утилит;
- взаимодействие между виртуальными машинами по протоколам стека IPv4 в условиях мандатного разграничения доступа;
- взаимодействие между процессами пользователей и виртуальными машинами по протоколам стека IPv4 в условиях мандатного разграничения доступа;
- маршрутизация сетевых пакетов виртуальных машин;
- возможность защиты файлов-образов виртуальных машин от модификации в процессе функционирования виртуальных машин.

ПК обеспечивает реализацию следующих функций по защите информации от НСД:

- дискреционный принцип контроля доступа;
- мандатный принцип контроля доступа;
- очистку памяти;
- изоляцию модулей;

- маркировку документов;
- защиту ввода-вывода на отчуждаемый физический носитель информации;
- сопоставление пользователя с устройством;
- идентификацию и аутентификацию пользователей;
- регистрацию событий, связанных с работой СЗИ ПК;
- восстановление изделия после сбоев и отказов оборудования;
- контроль целостности комплекса средств защиты ПК.

### **1.1. Состав ПК**

ПК состоит из компонентов, представляющих собой набор программ, сгруппированных по определенным признакам.

#### 1) Серверная часть:

- средства эмуляции аппаратного обеспечения;
- сервер виртуализации;
- служба доступа к сетевой защищенной файловой системе.

#### 2) Клиентская часть:

- консольный интерфейс управления виртуальными машинами;
- графический интерфейс управления виртуальными машинами;
- графический интерфейс для удаленного доступа (VDI) пользователей к виртуальным машинам по протоколам VNC и Spice.

Данные компоненты являются составными частями ПК, взаимодействуют между собой в процессе его функционирования и располагаются в соответствующих deb-пакетах.

### **1.2. Принципы функционирования**

ПК функционирует под управлением ОС СН и использует архитектуру «клиент-сервер». Схема функционирования ПК в среде ОС СН представлена на рис. 1.

Серверная часть обеспечивает создание и функционирование защищенной виртуальной среды, содержащей набор виртуальных машин с определенной конфигурацией аппаратных средств и развернутыми в них гостевыми ОС.

Функционирование виртуальных машин обеспечивается модулем ядра KVM из состава ОС СН, который использует аппаратные возможности архитектуры x86-64 по виртуализации процессоров, средства эмуляции аппаратного обеспечения на основе QEMU и сервера виртуализации на основе libvirt.

Клиентские части обеспечивают удаленный доступ пользователей ПК к рабочим столам виртуальных машин с использованием технологии VDI и удаленное управление администраторами конфигурацией виртуальных машин.

С использованием консольных или графических средств осуществляется созда-

ние и настройка виртуальных машин, включая формирование конфигурации аппаратных средств виртуальных машин и установку гостевых ОС в виртуальные машины.

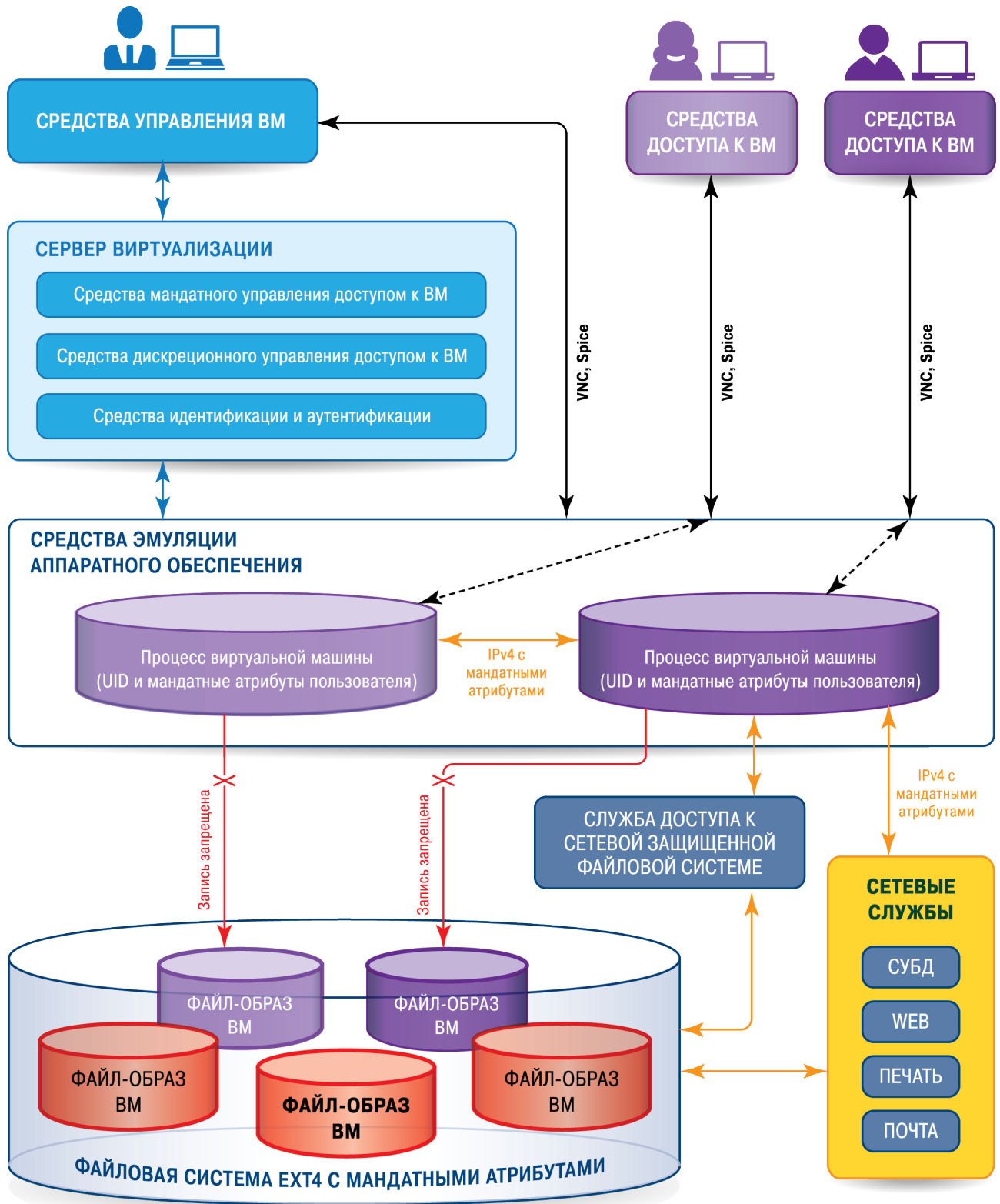


Рис. 1

Пользователи ПК после прохождения процедуры идентификации и аутентификации либо выполняют запуск виртуальной машины, либо с использованием технологии VDI по протоколам VNC и Spice получают доступ к ранее запущенным виртуальным машинам в

соответствии с установленными правилами разграничения доступа. Запущенная виртуальная машина представляет собой процесс ОС СН, который функционирует от имени учетной записи пользователя с его мандатными атрибутами безопасности.

В ПК реализовано дискреционное и мандатное управление доступом к виртуальным машинам с использованием драйверов доступа в сервере виртуализации. При этом дискреционное и мандатное управление доступом к файлам-образам виртуальных машин, а также управление сетевым и межпроцессным взаимодействием между виртуальными машинами и сетевыми службами осуществляется средствами эмуляции аппаратного обеспечения совместно со средствами защиты информации ОС СН.

Функционирование виртуальной машины может осуществляться в режиме запрета модификации ее файлов-образов.

## 2. ЗАПУСК ПК

Запуск виртуальной машины пользователем возможен тремя способами:

- через консольный интерфейс управления виртуальными машинами ( 2.1);
- через графический интерфейс управления виртуальными машинами ( 2.2);
- через графический интерфейс для удаленного доступа (VDI) пользователей к виртуальным машинам по протоколам VNC и Spice ( 2.3).

**П р и м е ч а н и е.** При запуске виртуальная машина приобретает динамические метки безопасности, включающие идентификатор запустившего пользователя и его мандатные атрибуты. После этого, при доступе к данной виртуальной машине применяются дискреционное и мандатное разграничение доступа.

**ВНИМАНИЕ!** Только запустивший виртуальную машину пользователь или пользователь, входящий в группу администраторов `libvirt-admin`, могут управлять функционированием виртуальной машины (приостанавливать, останавливать и т.п.).

### 2.1. Запуск виртуальной машины через консольный интерфейс

Для запуска виртуальной машины через консольный интерфейс необходимо выполнить команду запуска виртуальной машины и подключения к ней пользователя.

Для запуска виртуальной машины необходимо выполнить команду:

```
virsh --connect qemu:///system start smol14_srv
```

**ВНИМАНИЕ!** Для выполнения команды пользователь должен быть включен в группу `libvirt`.

Результат вывода этой команды «Domain smol14\_srv started» свидетельствует о запуске виртуальной машины, подключиться к которой пользователь сможет с помощью команды:

```
virt-viewer --connect qemu:///system -d smol14_srv
```

В результате выполнения команды должна запуститься виртуальная машина.

### 2.2. Запуск виртуальной машины через графический интерфейс управления виртуальными машинами

Для запуска виртуальной машины от имени учетной записи пользователя с его мандатными атрибутами безопасности необходимо войти в ОС СН под пользователем с заданным мандатным уровнем. После чего запустить менеджер виртуальных машин `virt-manager`, выбрать виртуальную машину из списка и нажать на кнопку «Запустить» (рис. 2).



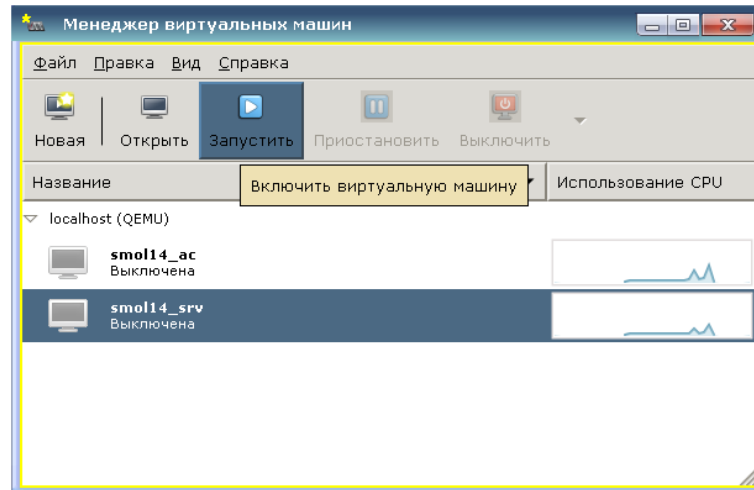


Рис. 2

### 2.3. Запуск виртуальной машины через графический интерфейс для удаленного доступа (VDI) пользователей к виртуальным машинам по протоколам VNC и Spice

В состав ПК входит графический интерфейс для удаленного доступа (VDI) пользователей к виртуальным машинам по протоколам VNC и Spice `virt-viewer`, предоставляющий доступ пользователя к рабочему столу выбранной виртуальной машины по протоколам VNC или Spice (см. рис. 3). Виртуальная машина должна быть уже запущена с помощью консольного или графического интерфейсов управления.

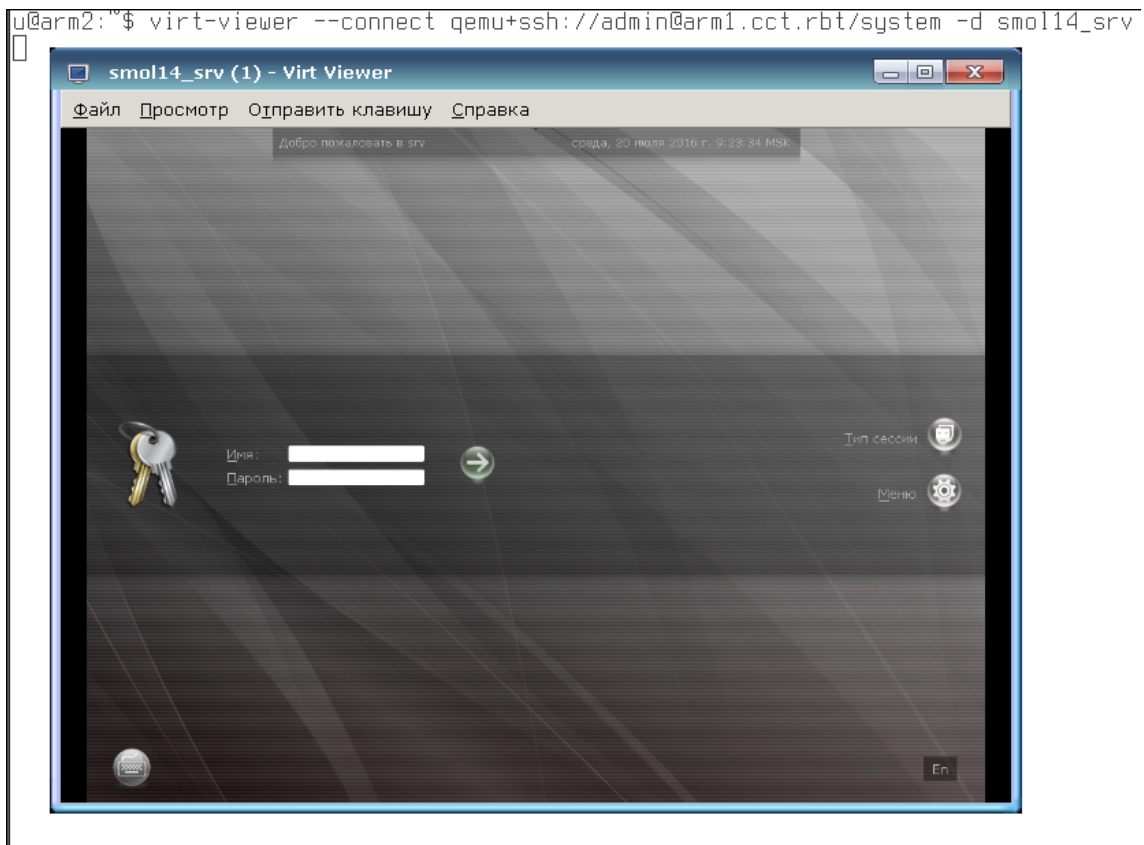


Рис. 3

**ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ**

- ОС СН — операционная система специального назначения
- ПК — программный комплекс
- СЗИ — средства защиты информации
- 
- ALD — Astra Linux Directory (единое пространство пользователей)
- KVM — Kernel-based Virtual Machine ( программное решение, обеспечивающее виртуализацию в среде Linux на платформе, которая поддерживает аппаратную виртуализацию на базе Intel VT (Virtualization Technology) либо AMD SVM (Secure Virtual Machine))
- QEMU — Quick Emulator (средства эмуляции аппаратного обеспечения)
- VDI — Virtual Desktop Infrastructure (инфраструктура виртуальных рабочих столов)

